

PARTIDA RÁPIDA

boca abaio en



Lanzad por

Cuando se quedan 2 Bakugans encima de la carta "pelean"

CÓMO SE GANA LINA PARTIDA

Continua peleando hasta que no queden

cartas. Entonces suma tus puntos HSP.

El jugador con + HSP gana

BAKUGAN HSP

+HSP DE CARTAS



Puntos HoloSector (HSP)

CÓMO SE GANA UNA BATTALLA

A Compara el poder G de las Bakugans que están peleando

B Gira la carta y suma o resta a tu Bakugan el Cada Bakugan vale 100 HSP G-Power de la carta del mismo color que tu Bakuaan

350 (G Power)

+ 150 (G Power Boost)

= 500 Total G-Power

C El Bakugan con mayor Total G power gana la batalla.

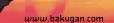
D El que gana la batalla, consigue la carta u el Bakugan derrotado

iESTO ES TODO!

= Total HSP

REGLAS

- El iugador más ioven
- lanza primero. Lanza desde una
- distancia de 2 cartas · El ganador de una batalla lanza de nuevo
- * Si colocas 2 Bakugans en 1 carta, la consigues
- * Si se empata, mantienes los Bakugans y se
- * No puedes lanzar Bakugans capturados



PREPARACIÓN

- 1 Todos los jugadores comienzan con el mismo no de cartas u Bakugans. Min: 3 de cada. Max: ¡No hay!
- 2 Cada jugador coloca 1 carta boca abajo, lo más lejos posible.



Pon lus carlas lo más leios posible de li. El iuoador más ioven tira el primero. Se juega en el sentido opúesto a Lanza desde una distancia de 2 Cartas.

3 Cada una de las cartas que se pongan debe tocar las otras cartas por lo menos con todo un lateral.



4 La primera carta con la que juegues 110 puede ser una carta con una habilidad especial

PELER

¡Lanza un Bakugan! SE QUEDA ENCIMA DE UNA CARTA

¿2 bakugans en la misma carta? ¡Pelea! ¿Son los 2 Bakugans tuuos? Ganas automáticamente

NO SE QUEDA ENCIMA DE UNA CARTA

Te quedas con tu Bakuqan. Se quede o no encima de una carta, puedes poner otra más si tienes.

PETICIÓN ESPECIAL

Sólo puede pedirse cuando NO tienes Bakugans 1 se queda: gana la pelea para lanzar.Eliges un Bakugan que esté en 1 carta y dices STAY.

:KO crítico!

Cuando lanzas un Bakugan y éste saca de la carla el Bakugan que estaba pero el luyo se mantiene, GANAS

EMPATE EN LA PELEA

Desempate

1 Los jugadores recuperan sus bakugans.

Si ningún otro Bakugan se queda en esa

carta u recuperas el Bakugan

2 Cuenta tus puntos HSP.

Suma Bakugans + HSP.

3 El jugador con mayor

HSP gana la partida

VICTORIA

carta durante la siguiente ronda, ganas la

1 El juego termina cuando todas las cartas

han sido capturadas, o cuando sólo 1

jugador tiene Bakugans para lanzar.

- 2 Giran la carta con el HoloSector boca arriba.
- 3 .; A pelear! Cada jugador lanza.

Los 2 fallan: la carta se queda u tiran otra vez Las 2 se quedan: a pelear otra vez

ENFRENTAMIENTO

Cuando solo hay 2 jugadores en una pelea, cada 1 de ellos pone 2 cartas boca abajo en el tablero (4 cartas en total)

TIPOS DE CARTAS



Habilidad Orden

NOVA 12



ATRIBUTOS



SUB TERRA